

DKA tábor

A jó gyakorlat létrehozója, működtetője* Kaposvári Szakképzési Centrum

Helyszín

Ország*	Város*	Külső helyszín*
Magyarország	7400 Kaposvár	
Iskola* Kaposvári Szakképzési Centrum	DKA*Igen	Duális/együttműködő partner* -

Cél

A projekt célja az általános iskolás (6-7. osztályos) tanulók pályaválasztásának elősegítése a DKA műhelyben található korszerű eszközök segítségével, valamint a tanulók kézi és kézi kiegészítő kompetenciáinak fejlesztése, kézügyességük, kreativitásuk előmozdítása. Emellett a robotok által ismerkednek a programozás világával is.

Időtartam

3-5 nap (naponként 6-7 óra)

A jó gyakorlat részletes leírása

A Digitális Közösségi Alkotótáborok a nyári szünetben, 3-5 napos időszakokban biztosítanak izgalmas elfoglaltságot a Kaposvári SZC Eötvös Loránd Műszaki Technikum és Kollégium Virág utcai épületében kialakított Digitális Közösségi Alkotóműhelyben.

Egy-egy tábor az előzetesen megadott téma köré épül – robotika, gravírozás, 3D nyomtatás – viszont más területeket is érint.

Robotika:

- LEGO Education Spike megismerése,
- LEGO robotok összerakása,
- komplex robotok összerakása és programozása.

3D nyomtatás:

- Tinkercard tervezőprogram megismerése,
- kulcstartók, névjegytáblák tervezése és nyomtatása,
- ügyességi/ logikai játékok készítése,
- épületek/ karakterek tervezése és nyomtatása

Lézervágás

- Inkscape tervezőprogram megismerése,
- kulcstartók, névjegytáblák tervezése, vágása és gravírozása,
- ügyességi, logikai játékok készítése
- 3D-s tervek összerakása 2D-s darabokból.

A korszerű eszközök segítségével tematikától függetlenül, minden tábor gyakorlat- és élményorientált, ahol a kreativitásuk kiélése mellett a projekt szemléletű munkavégzést is megtapasztalhatják a résztvevők. Emellett a foglalkozások során olyan soft skillekkel ismerkednek meg a gyermekek, amelyek a duális képzőhelyek elvárásai között is szerepelnek.



QR kód
(a mellékletek eléréséhez)

Ágazatok

valamennyi KIM ☒ ágazatok* _____
ágazatot lefed

Együttműködő partnerek

A foglalkozás megvalósításához együttműködő partnerek nem szükségesek.

Célcsoportok	<div>óvodások*</div> <div>középiskolások*</div> <div>szülők</div>	<div><input type="checkbox"/> alsó tagozatos általános iskolások*</div> <div><input type="checkbox"/> felsőoktatásban tanulók*</div> <div><input type="checkbox"/> tanárok/oktatók</div>	<div><input type="checkbox"/> felső tagozatos általános iskolások*</div> <div><input type="checkbox"/> felnőttek*</div>	<div><input checked="" type="checkbox"/></div> <div><input type="checkbox"/></div> <div><input type="checkbox"/></div>
Eredmények, indikátorok	A program hozzájárul ahhoz, hogy a KSZC ismertebbé váljon. Évente körülbelül 50 11-13 éves diák vesz részt a táborokban.			
Egyediség, kiemelt értéke	A projekt hosszútávon fenntartható, mivel elegendően sok tematika elérhető és a célcsoport minden évben megújul. A DKA táborok ingyenesek.			
Fejlesztés erőforrásai	Saját és állami források.			
Módszertan	Az élménypedagógia alkalmazásával kompetencia- és készségfejlesztés.			
Digitalizáltság	A foglalkozás a DKA-ban modern digitális eszközök bevonásával történik. (Laptopok, 3D nyomtató, humanoid és egyéb robotok, lézervágó és gravírozó gép.)			
Az adaptálás feltételei (anyagi/humán erőforrás)	A projekt teljes egészében átültethető hasonló szervezetekben. A program lebonyolításához 1 fő műhelymester szükséges.			
Információk	https://kaposvariszc.hu/hirek/digitalis-alkototabort-szervez-a-kaposvari-szakkepzesi-centrum			